**JOGO: PUZZLE+**

**Objetivo:** O jogo consiste em um quebra cabeça numérico no espaço onde o jogador deve organizar números na ordem selecionada por ele, mantendo um tempo mínimo (record) de resolução.

* **SOBRE O JOGADOR:**

1. O jogador pode selecionar o grau de dificuldade do jogo.
2. O jogador pode selecionar o modo de jogo.
3. O jogador pode selecionar um número e, em seguida, mover o cursor para uma célula adjacente na direção desejada (para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita ou para diagonal).
4. O jogador deve repetir o processo de movimentação dos números até que todos estejam organizados na ordem pré-definida.

* **SOBRE O UNIVERSO:**

1. O jogo começa com uma grade de números embaralhados dentro da interface universo.
2. A grade pode ser de tamanhos variáveis, com diferentes níveis de dificuldade.
3. Os números são aleatoriamente distribuídos na grade.
4. O jogo mantém um registro do tempo que o jogador leva para resolver o quebra-cabeças.
5. O jogo é concluído quando o jogador organiza os números corretamente e recebe uma notificação de vitória.
6. O tempo gasto é registrado.

* **FUNCIONALIDADES ADICIONAIS:**

1. Níveis de Dificuldade: O jogo oferece diferentes níveis de dificuldade, aumentando o tamanho da grade e tornando a organização dos números mais desafiadora.
2. Recordes: Exibição de um registro dos melhores tempos para cada nível de dificuldade, incentivando os jogadores a superarem seus próprios recordes.
3. Dicas e Ajuda: Opção de fornecer dicas ou ajuda aos jogadores, como realçar o próximo número que deve ser movido.
4. Modos de Jogo: Além do modo de organização crescente, há também modos de jogo alternativos, como organizar números em ordem de números primos, pela sequência de Fibonacci ou sequência geométrica.

**LISTA DE SUBSTANTIVOS E VERBOS**

* **SUBSTANTIVOS:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ATRIBUTOS** | **CLASSE JOGADOR** | **CLASSE UNIVERSO** | **CLASSE DICAS** | **CLASSE PONTUAÇÃO** |
| Nome do personagem | Configuração de níveis (fácil, médio e difícil). | Número limitado de 5 dicas por partida. | Lista de melhores tempos de cada usuário. |
| Indicação de direção | Modos do jogo (crescente, Fibonacci, primos e geométrica) |
| Aleatoriedade dos números. |

* **VERBOS:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MÉTODOS** | **JOGADOR** | **UNIVERSO** | **DICAS** | **PONTUAÇÃO** |
| Iniciar jogo. | Embaralhar números. | Exibir as melhores pontuações. | Mostrar o próximo movimento que deve ser feito através de uma caixa de texto. |
| Solicitar dica. | Exibir mensagem de vitória. |
| Mover números. | Selecionar o nível. |
| Reiniciar fase. | Selecionar o modo de jogo. |
| Sair da partida. |